

CÂMARA MUNICIPAL DE MIRACATU

Av. Washington Luiz, 200 - Estação - CEP 11.850-000 - Miracatu/SP Telefax: (13) 3847-1299 / 3847-3033

E-mail: camara@miracatu.sp.leg.br Site: www.miracatu.sp.leg.br

REQUERIMENTO № 146/2021

solicitando a compra de brinquedos e abertura de sala no CEMURF

Senhores Vereadores

Considerando que em visita ao CEMURF, solicitaram a compra de novos brinquedos e aparelhos para melhorar o atendimento, pois atualmente alguns brinquedos e aparelhos são de funcionários que trabalham no local;

Considerando ainda a necessidade de abertura de uma nova sala para atendimento, pois a demanda é grande, atualmente estão dispensando pacientes; e no local tem uma sala que não está sendo utilizada.

Diante do exposto, Requeiro à Mesa, ouvido o Plenário na forma regimental, que seja oficiado à Prefeitura Municipal de Miracatu, para que faça gestão junto ao Departamento de Saúde, para que viabilize a abertura de uma nova sala e a compra dos materiais solicitados conforme documento anexo.

VOTOS FAVORACEIS VOTOS FAVORACEIS VOTOS CONTRAHIOS POR UNANIMIDADE DISCUSSÃO-VOTAÇÃO PRESIDENTE

Sala Ver. Rubens Florêncio Em 08 de Setembro de 2021.

MOYSES SIKORSKI NETO
Vereador

APOIO:

Pablo Lopes da Silva Pereira

Nailson Gonçalves da Silva

Cláudio Honório de Oliveira

Ademilson Dias - Edmilson do Esporte

Maria José Bezerra dos Santos - Zeza

José Henrique da Silva

José Domingos Pereira – Zé Mineiro

José Luiz Herculano da Silva

Officio nº Ol Prof 200104

Câmara Municipal de Miracatu - SP

PROTOCOLO GERAL 987/2021 Data: 13/09/2021 - Horário: 09:40 Legislativo - REQ 146/2021



PREFEITURA MUNICIPAL DE MIRACATU Departamento Municipal de Saúde CEMURF-P

Avenida da Saudade s/nº Centro, Miracatu/SP Telefone: 013 3847 1417- Email: comut@miracatu.sp.gov.br

Assunto: Sala de Integração Sensorial

Miracatu, 03 de Agosto de 2021.

Venho através deste, solicitar a aquisição de materiais para a sala de Integração sensorial.

A Sala Terapêutica de Integração Sensorial tem o objetivo de agregar ao CEMURF um ambiente acolhedor e favorável, onde são oferecidas atividades físicas, aliadas a luzes, sons, cores, texturas e movimentos que produzem sensações que levam a respostas adaptativas, provocando estímulos que possibilitam ao cérebro melhorar sua eficiência e funcionamento em maior amplitude. A terapia de integração sensorial procura trabalhar com alguns sintomas característicos na vida de quem convive com um distúrbio, como o Transtorno do Espectro Autista (TEA), por exemplo ou a síndrome de Down, pois é muito comum que crianças com estas patologias, entre outras, manifeste estereotipias, maneirismos, deficit de atenção, e outros sinais inerentes a transtornos que tais intervenções, tem como objetivo primário reduzi-las significativamente ajustando seu convívio social.

Sem mais renovamos os protestos de estima e consideração.

Atenciosamente,

Sélvia Aparecida Melo
Sergio Hideki Kian
Gabrielle Almeida Oliveira Stipp
Graciele Foscarine
Juliane Muniz dos Santos Bezerra

A/C da sra. Luana Bottaro Assiz Setor de Compras - Departamento de Saúde Prefeitura Municipal de Miracatu



PREFEITURA MUNICIPAL DE MIRACATU Departamento Municipal de Saúde CEMURF-P

Avenida da Saudade s/nº Centro. Miracatu/SP
Telefone: 013 3847 1417- Email: centurf@miracatu.sp.gov.br

ASA DELTA:

Confeccionada em tecido airado duplo, possuí um contra-forte interno de madeira compensada e espuma, acoplado a uma haste triangular de recepção, através de 3 mosquetões, fixado através de uma fita cabo.

Peso máximo do usuário: 50kg

Altura máxima: 1,40m.

BALANÇO DE CONCHA:

Concha plástica de poliestireno, forrada com EVA de 10mm, sustentada por uma alma de aço e fixada através de cabos ajustáveis.

Altura recomendada do usuário: de 0,90m a 1,50m

Peso máximo do usuário: 50 kg.

CALANDRA DE SOLO:

Confecção: Chapa de aço curvada, revestida de borracha sintética de 8mm e eva em cada face.

Dimensão: comprimento 0,80m - largura 0,80m

PARA QUEDAS NFANTIL:

Constituído de um colete semi-rigido em nylon, com alma interna de EVA, fixado a duas fitas cabo. Possuí protetores de virilha e ombros.

Peso máximo 40kg.

ADULTO: Tam G: Constituído de fitas de nylon reforçado, fixado a duas fitas cabo. Item de máxima segurança. Suporta 80 kg.



PREFEITURA MUNICIPAL DE MIRACATU Departamento Municipal de Saúde CEMURF-P

Avenida da Saudade s/nº Centro, Miracatu/SP Telefone: 013 3847 1417- Email: cemurf@miracatu.sp.gov.br

PLATAFORMA PEQUENA:

Confecção: Madeira compensada de 15mm, forrada com EVA colorido de 10mm, fixada a duas fitas cabo.

Pequena: largura 0,65m - 0,85m de comprimento

Peso máximo 50kg.

PISCINA DE BOLINHA:

Recurso terapêutico muito utilizada na terapia de integração sensorial, estimula o sistema proprioceptivo, tátil e visual, promove diferentes sensações e informações que serão processadas e integradas no cérebro.

BARRIL:

Equipamento muito utilizado nas terapias ,possibilita varias atividades tanto de solo como suspensas na integração sensorial ,atividades dinâmicas e de coordenação motor.

KIT COM 5 TAPETES SENSORIAIS – CINCO TEXTURAS DIFERENTES:

Contém 5 divertidos tapetes texturizados em cores diferentes. O objetivo é trabalhar o tato, sequência, tônus e equilibrio.

Idade sugerida a partir de 3 anos (Pode ser usado por crianças menores, dependendo da indicação terapêutica do especialista)

Tamanho dos tapetes: 24 cm X 24 cm

TATAMES:

de 2cm de espessura sendo 15 placas de 1x1. A sala destinada mede 3x5.

PREFEITURA MUNICIPAL DE MIRACATU

Praça da bandeira, 10 - Centro - Miracatu SP - Cep 11850-000 Telefone: (13) 3847-7000 / Fax: (13) 3847-1522

Departamento Municipal de Saúde

Comunicação Interna N° 001/ 2013-SAM	Data: 03/09/2021
DOCUMENTO: inicial	
ASSUNTO: Solicitação de Compra	
ORIGEM: Departamento de Saúde	
DESTINO: Depto. de Compras e Projetos INT	ERESSADO: Depto. de Saúde
Informação () Manifestação () Parecer ()	Solicitação (X)
Convite () Convocação () OUTROS()	

Venho através deste solicitar a aquisição dos itens discriminados abaixo.

Justifico este pedido visando ampliar o número de recursos terapêuticos, que atualmente encontra-se defasado e, melhorar a qualidade de atendimento no setor de Fonoaudiologia.

Item	Quant.	Apres.	Descrição
01	01	unidade	Discriminação Auditival 24 jogos - Conjunto de 24 jogos que visa o desenvolvimento da percepção de fonemas surdos e sonoros. Em MDF, nº de peças: 24 jogos- 270x180x3mm (placa maior). Compõe 6 lotos, 6 dominós, 6 memórias e, 6 corridas. Faixa etária: 3 anos.
02	01	unidade	Discriminação Auditiva/ 10 jogos — Conjunto de 10 jogos que visa a discriminação auditiva, sendo indicado para o treinamento articulatório de arquifonemas (S e R) e grupos consonantais (R e L). Em MDF, nº de peças:10 jogos- 300x266x6mm (cada). Faixa etária: 3 anos.
03	01	unidade	Jogo Audição e Linguagem — Material para o desenvolvimento das áreas de percepção auditiva em crianças com distúrbio de fala e linguagem. Acompanha um livro - guia com inúmeras sugestões e orientações de atividades. Compõe 01 CD e 70 papéis cartão-320x250x68mm. Faixa etária: 5 anos
04	01	unidade	Jogo Percepção visual/ 20 peças Material que visa desenvolver a constância da

			noção de objeto, início da sua capacidade de reconhecê-lo em quaisquer circunstâncias. Acompanha um completo manual explicativo dos jogos. Em MDF, compõe 20 jogos -275x182x100mm. Faixa etária: 3 anos
05	01	unidade	Dominó associação de ideias. Jogo com objetivo de estimular as associações lógicas da criança. Em MDF, nº de peças: 28 - 70x35x3mm(cada). Faixa etária: 3anos.
06	01	unidade	Jogo Alfabeto silábico. Contém as sílabas da língua portuguesa. Em MDF. Faixa etária: 5 anos.
07	01	unidade	Vibrador Massageador Nissei CO-PARTINER - 1 Aparelho Fisioterápico (Vibrador Massageador), manual e portátil. Acompanha 4 Peças para ser rosqueada a base do aparelho; 1 Peça para ser usada fixa a base do aparelho Voltagem: 110 V ou 220 V (Escolha abaixo) Consumo: 40W Frequência de Operação: 60Hz Lançamento: 2006.
08	01	unidade	Conj. Leit. Escrita - Baralho de Sílabas (cod. 304). Objetivo: Este material tem por finalidade seru utilizado como recurso pedagógico/terapêuticoe envolvendo a leitura-escrita. Pode ser utilizado com crianças em fase de aprendizagem dap alfabetização e outros usuários adultos queo apresentam letramento, visando od desenvolvimento do raciocínio e atividadese mentais com palavras. Baseia-se estrategicamente no tradicional jogo de cartas conhecido como buraco, trazendo, dentretanto, uma proposta de atividade quea envolve a construção de palavras, através dar combinação seriada de sílabas e letrasu permitindo ao usuário uma atividade cognitvo-m linguística, desafiadora e lúdica. Contém 100 cartas compostas por sílabas (as consideradas simples), letras isoladas (vogais, [r] e [s] e ainda 03 curingas. Acompanha folheto explicativo

:		Os softwares sao prioridade, aqui estão listados apenas alguns ,no geral todos são ferramentas que qualificam o serviço.
01	unidade	Software- pluck no planeta dos sons — Proporciona o desenvolvimento de habilidades do processamento auditivo (discriminação, memória, atenção seletiva ,figura fundo e, fechamento auditivo) e principalmente a consciência fonológica.
01	unidade	Software- Pluck 2 (FARIA) - (CD 1+ CD 2) Habilidades Estimuladas: memória de trabalho e operacional, acesso lexical, raciocínio espacial: referência de localização, atenção sustentada e seletiva, integração semântica, controle inibitório, ortografia, evocação de palavras, organização de resposta, vocabulário, análise e síntese grafêmica, eficiência da leitura (decodificação e compreensão).
01	unidade	Software- Desafio dos Fonemas (Brawn) Desafio dos Fonemas é um Jogo (em CD-ROM) específico para Fonoaudiologia projetado para Terapia da Fala e Linguagem com uso nas fases de Treinamento e Automatização dos Fonemas.
01	unidade	Soft: Duo Training treinamento binaural/dicótico [Coordenadoras: SANCHEZ] Treinamentos dicóticos favorecem o desenvolvimento da atenção auditiva. DuoTraining é um software composto por procedimentos que desafiam o sistema auditivo, visando a eficiência no desempenho de funções de decodificação auditiva, integração auditiva e prosódia. As diferentes tarefas demandam atenção auditiva dividida e distribuída, discriminação auditiva, memória auditiva, e funções associativas e executivas.
	01	01 unidade

13	01	unidade	Software- MemoTraining – Jogo da Memória com estímulos auditivos e visuais alia o treino da memória operativa ao treino de habilidades fonológicas, discriminação auditiva, associação de estímulos não verbais aos verbais, facilitando os processos de aprendizagem. O MemoTraining é um jogo de memória caracterizado pelo uso de três tipos diferentes de estímulos: Visual, Auditivo, e Auditivo Visual. As categorias que compõem o jogo são: Letras • Animais • Sinônimos • Sílaba Inicial • Palavras • Objetos • Instrumentos • Sílaba Final • Antônimos • Pássaros • Letras Misturadas • Sílaba Medial • Contas • Cores • Pseudopalavras • Sequência de Palavras • Números
14	01	Unidade	ABC Training é um software - Desenvolvido para o público em idade escolar. Tem o objetivo de estimular e aprimorar o uso da leitura, escrita e pensamento verbal por meio de jogos, nos quais o tempo de execução das tarefas é o grande desafio.
15	01	unidade	Baralho de Letras das Princesas Baralho de Letras - Um jogo divertido em que o objetivo é formar o maior número de palavras O Baralho de Letras das Princesas possui letras no lugar de números e naipes. Com ele é possível inventar inúmeras formas de jogar, tendo como base o desafio de escrever palavras, seja ordenando, incluindo ou mudando letras. Além de divertir, favorece o desenvolvimento do raciocínio, exercita o uso de vocabulário e torna o aprendizado muito mais interessante. Fabricado pela COPAG.

Equipamentos:

Um computador com teclado e mouse sem fio e duas caixas de som potente com entrada para fone de ouvido.

Um cronômetro digital

Três fones de ouvido heasdset com controle de volume e protetores descartáveis, sendo um de uso do terapeuta e dois para uso de paciente.

Um Estojo de garrafas para exercícios respiratórios, sopro e sucção com suporte;(encontrado em "Material Pró- Fono")

Atenciosamente; Sélvia Aparecida Melo . Fonoaudióloga